

Praktische informatie Race voor Vrouwenrechten

Super leuk dat jullie interesse hebben om de Race voor Vrouwenrechten te organiseren! In dit document¹ kun je praktische informatie vinden waar rekening mee gehouden moet worden bij de organisatie van een Race voor Vrouwenrechten op locatie.

Race voor Vrouwenrechten

Doel: een race op mini-autootjes waarbij de deelnemers leren over vooruitgang en tegendruk op het gebied van vrouwenrechten en gendergelijkheid. 3 rondes, 2 deelnemers, 1 winnaar.

Reken er op dat 1 potje van 3 rondes ongeveer 10 minuten duurt. Zie kopje flexibiliteit voor andere opties.

Een sfeerimpressie van de Race voor Vrouwenrechten en de racebaan. *Foto's door WO=MEN en concept door Studio Pinopotato. Gelieve niet zonder toestemming te verspreiden.*



Vervoer

- = De racebaan en toebehoren liggen opgeslagen bij het kantoor van WO=MEN in Den Haag. Degene die de Race voor Vrouwenrechten organiseert, is verantwoordelijk om vervoer van het WO=MEN kantoor naar de locatie en terug te regelen.
- = Advies om middelgrote auto (station) of bestelbusje te gebruiken. De auto moet de mogelijkheid hebben om een tapijt (de racebaan) opgevouwen 1 bij 1,5 meter in te kunnen vervoeren.
- = Advies om met minimaal 2 mensen in en uit te laden.
- = Advies om niet met het OV te gaan, daar is de installatie te zwaar en zijn er te veel onderdelen voor.

Benodigde menskracht

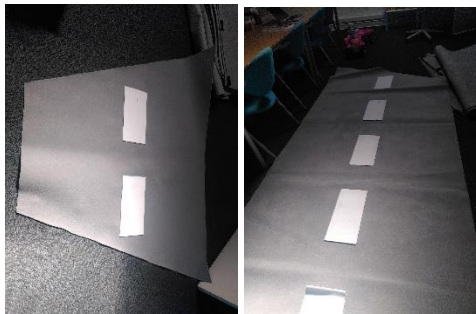
- = Het opbouwen van de race duurt ongeveer 20-30 minuten met vier personen.
- = Er zijn twee personen nodig om de race te begeleiden.

¹ Dit document zal regelmatig geüpdatet worden. Mocht je informatie missen, neem dan contact met je contactpersoon voor de Race bij WO=MEN op, zodat we eventuele vragen kunnen beantwoorden.

- = Er zijn twee personen nodig om anderen aanwezig/geïnteresseerden te praten/toelichting te geven.
- = Totaal zijn er dus vier personen nodig.

Vorbereiding

Controleer of alles aanwezig is, zie de materiaallijst hieronder.

Materiaal	
Roze autootjes 4x	
Aanhangwagens 2x	
Grijze loper 6 kleine & 2 grote stukken	
Stoepborden A1 met uitleg 2x	
Roze stok voor op het uitlegbord	

Race jassen 4x (XS, L, L, XXL)



Overalls 2x



Petjes zwart wit 3x roze 2x



Zwarte kratten (met #1 en #2) 2x



Gouden beker 1x



Spelkaarten en uitleg	
Roze pionnen 8x	
Roze trainingshoedjes 20x	
Finish vlaggen 2x	
Grote roze wit geblokte vlag 1x	
Roepstoeter 2x	

Ringen voor ringwerpen 2 sets	
Roze gewichten 8x 1kg	
Roze kledinghangers 10x	
Handteller 2x	
Krat voor kleine spullen 1x	
Wit/ roze afzetlint	

Opbouwen installatie

- = De racebaan bestaat uit 2 lange stukken (langste kant 4 meter) en 6 korte stukken (langste kant 2 meter). Elk stuk heeft aan één van de korte zijde klittenband aan de onderkant. De twee

lange stukken leg je op de grond met de korte kant aan de binnenkant en de lange kant aan de buitenkant. Tussen de twee langste stukken komen aan allebei de kanten drie korte stukken (zie foto's). De stukken van de racebaan verbind je aan elkaar door de klittenband op het tapijt van het volgende stuk te plakken.

- = De A1 borden zet je op de open plek in het midden, daar leg je de roze stok op, waar je vervolgens de kledinghangers en kleding aan kunt hangen. De overalls en roze petjes zijn voor de begeleiders. De race jassen en zwart witte petjes voor de deelnemers.
- = De auto's en aanhangwagens kun je parkeren in het midden of aan de buitenkant van de baan.
- = Zet het podium (de twee kratten met #1 en #2) en de beker ergens naast de baan neer.
- = De rest van de accessoires kun je vasthouden (handtellers, finishvlaggen, spelkaarten enz.) of je kan de racebaan er mee aankleden zoals je wilt (pionnen, trainingshoedjes enz.) Met uitzondering van de onderdelen die voor het spel worden gebruikt (zie uitleg rondes).

Locatie voor opbouw van de Race

- = De racebaan neemt in totaal ongeveer 6 bij 6 meter ruimte in beslag. We adviseren om een ruimte beschikbaar te hebben voor de baan van ongeveer 36m². Het liefst ruimer, zodat de toeschouwers er makkelijk omheen kunnen staan.
- = Regent het? Is het evenement buiten of op een plek die te klein is? Dan kun je ervoor kiezen de het tapijt niet te gebruiken en in plaats daarvan de baan af te zetten met tape op de grond of pionnen. De grijze racebaan is geen must als er veel minder plek is. Huidige grootte: 6x6 meter.

Speluitleg

Ronde 1

Tekst op uitleg kaart: Op de baan liggen allerlei gewichtjes verspreid. Tijdens de eerste ronde moeten jullie deze 'obstakels' verzamelen en in je aanhangwagen doen. Pas als ze allemaal in het wagentje zitten, mag je door naar de volgende ronde!

Per deelnemer liggen er 3-4 gewichten op de baan. De deelnemers moeten deze gewichten verzamelen door ze in hun aanhangwagen te stoppen.

- = Optie 1: Bij elk gewicht dat opgepakt wordt leest de begeleider via de roeptoeter de informatie van 1 kaartje voor (zie kaartjes en extra informatie ronde 1 onderaan dit document).
- = Optie 2: Na de ronde wordt de deelnemers gevraagd waar ze denken dat de gewichten symbool voor zijn. De begeleiders of de deelnemers lezen de kaartjes (1 per gewicht).

Ronde 2

Tekst op uitleg kaart: Per deelnemer staan er drie pionnen (A, B, C) op de baan. Wij roeptoeteren multiple-choice vragen naar jullie. Werp een ring om de pion van het juiste antwoord. Lukt het jou, al racend, het juiste antwoord te geven? Dan mag je door. Foutje? Een extra strafonde...

Een paar meter van de start van de baan staan er (per deelnemer) drie pionnen met A, B, C erop. Iemand van de organisatie leest de multiple choice vragen voor door de roeptoeter (zie kaartjes en extra informatie ronde 2 onderaan dit document). De deelnemers hebben ringen om hun arm. Ze gooien per vraag een ring om de pion die past bij het antwoord dat zij denken dat juist is, A, B of C. Bij elk goed antwoord mag de deelnemer een meter vooruit, bij elk fout antwoord moet de deelnemer een meter achteruit. Daarna mogen de deelnemers gaan racen.

NB: Het is ook mogelijk om bijvoorbeeld na elke vraag gelijk een rondje te racen.

Ronde 3

Tekst op uitleg kaart: Deze ronde moet je in de achteruit, net zoals dat helaas steeds vaker gebeurt met vrouwenrechten. Rij een rondje en kijk goed uit dat je niet tegen je tegenstander aanrijdt! Wie weet ontvang je onderweg wel wat steun, of juist tegenstand...

Tijdens deze ronde rijden de deelnemers achteruit. De begeleiders en eventueel mensen uit het publiek delen steun of barrière kaartjes uit. De begeleiders kunnen de ronde extra moeilijk maken door acties te verbinden aan de steun en barrière kaartjes en deze om te roepen door de roepstoeter (zie informatie ronde 3 onderaan dit document).

NB: Het aanhangwagentje wordt vastgemaakt aan de voorkant of volledig losgekoppeld.

Fotomoment

Na 3 rondes is het tijd voor het fotomoment. De winnaar wordt uitgenodigd om op de kist met #1 te staan en de tweede deelnemer op de kist met #2. De winnaar krijgt de beker in de hand en de roze wit geblokte vlag om de schouders (kan ook samen). Dan kan er een foto worden gemaakt. Leuk voor de socials (toestemming portretrecht vragen!).

Flexibiliteit

We hebben 3 rondes ontworpen die je in bepaalde mate kan implementeren en hebben het concept met opzet flexibel ingestoken. Per evenement kan worden bekeken welke vorm het beste past, afhankelijk van hoeveel tijd een bepaalde groep mensen heeft, welke onderwerpen je wil aankaarten – en hoeveel ruimte je hebt.

Het is onder andere mogelijk om de deelnemers meerdere rondjes te laten rijden per spelronde/ spelrondes over te slaan/deelnemers slechts 1 vraag te laten doen in ronde 2/te wisselen van onderwerpen (barrières)/de baan kleiner te maken door te vervangen met roze tape enz. We nodigen je uit om creatief te zijn!

Afbouwen

Pak de spullen zoveel mogelijk in zoals je ze gevonden hebt. Let op:

- = Bij het afbouwen van de racebaan is het belangrijk dat de klittenband voorzichtig losgehaald wordt. Op de plekken waar het klittenband zit kun je je hand ertussen schuiven en de twee stukken loper voorzichtig uit elkaar halen, anders kunnen ze loskomen.
- = Pak de grafische kaartjes weer goed plat in, zodat ze niet beschadigen.

Speluitleg extra informatie

Ronde 1: inladen van bagage

Activiteit met gewichten en Kaartjes met barrières:

- = Vrouwen verdienen minder dan mannen voor hetzelfde werk.

- = Vrouwen met een beperking hebben minder vaak betaald werk dan vrouwen zonder beperking of mannen met een beperking.
- = Vrouwen leven vaker in armoede.
- = Vrouwen met een beperking leven vaker in armoede.
- = Vrouwen staan vaker lager op de kieslijsten van politieke partijen.
- = Van vrouwen wordt nog vaak verwacht dat zij onbetaald alle zorg voor het gezin en gemeenschap op zich nemen, terwijl van mannen wordt verwacht dat zij de kostwinnaar zijn.
- = Vrouwelijke politici krijgen vaker dan hun mannelijke collega's te maken met seksistische opmerkingen en online haat.
- = Vrouwen en meiden van kleur krijgen vaak te maken met racisme.
- = Vrouwen die een hoofddoek dragen hebben vaker te maken met discriminatie.
- = LHBTIQ+ personen krijgen vaker te maken met fysieke en online haat.
- = Vrouwen met een beperking maken vaker seksueel geweld mee.
- = Vrouwen worden vaak uitgesloten van onderhandelingen, zoals over vrede, klimaat, handel en arbeid.
- = Vrouwen hebben vaker problemen met het betalen van hun energierekening door onder andere lagere inkomens en onbetaalde zorgtaken.
- = Vrouwen worden vaak buitengesloten in beslissingen over en prioritering van noodhulp.
- = Vrouwen en meiden worden meestal niet betrokken bij besluitvorming over de aanpak van de klimaat- en biodiversiteitscrisis.
- = Vrouwelijke milieu- en mensenrechtenverdedigers hebben niet altijd de vrijheid om zich uit te spreken tegen hun overheid.
- = Vrouwen doen vaak het slechtst betaalde werk onder slechte arbeidsomstandigheden.
- = Vrouwen en meiden die opkomen voor vrede en mensenrechten worden vaak bedreigd, lastiggevallen of vervolgd.
- = Vrouwen en meiden maken vaker conflict gerelateerd seksueel geweld mee.
- = Lokale vrouwenrechten en LHBTIQ+ organisaties krijgen weinig structurele of directe financiële steun.
- = Internationale afspraken over vrouwenrechten en gendergelijkheid worden slecht nageleefd.
- = Vrouwen zorgen meer voor het gezin en de gemeenschap in tijden van conflict en oorlog, maar krijgen nauwelijks een stem in wederopbouw na een conflict.
- = Sekswerkers, veelal vrouwen, worden vaak buitengesloten van het openen van een bankrekening.
- = Kennis van inheemse vrouwen over bodem- en waterbeheer wordt vaak niet erkend.

NB: Per evenement kun je kijken welke barrières het meest toepasselijk zijn en deze voorlezen.

Ronde 2: test je bestuurders kennis & skills

Activiteit: ringwerpen

Multiple choice vragen met antwoorden A, B of C.

NB: Bij deze ronde is het mogelijk om zelf multiple choice vragen te bedenken die aansluiten bij het betreffende evenement.

Ronde 3:

Activiteit: In de achteruit

Tijdens deze ronde zijn er steun en barrière kaartjes. Deze kaartjes kunnen eventueel ook op andere momenten in de race ingezet worden.

Steunkaartjes om aan de deelnemers te geven

- = Geld
- = Toegang
- = Solidariteit
- = Bescherming
- = Stem
- = Meebeslissen
- = Steun
- = Meedoen
- = Kracht

Steunkaartjes om voor te lezen

- = Er wordt enorm geïnvesteerd in gezondheidszorg voor vrouwen
- = Je krijgt extra subsidie voor vrouwenrechten
- = Je tegenstander is afgeleid door een post op X. Je motie wordt aangenomen!
- = Seksistische wereldleiders zijn niet langer verkiesbaar
- = Nederland is massaal solidair – er zijn wel 400.000 mensen bij de Feminist March
- = De Tweede Kamer is eindelijk representatief qua gender

Optie: Het publiek kan deze kaartjes als steun uitdelen aan degene die de race afleggen, die ze uit een helm/hoed oid mogen trekken.

Acties die verbonden kunnen worden aan de steun kaartjes:

- = Je mag twee gewichten uit de aanhangwagen halen
- = Je mag een barrière afschaffen (= een gewichtje eruit halen) voor jezelf en de tegenstander
- = Je mag weer vooruit rijden (voor x seconden)

Obstakel kaartjes:

- = Je staat voor een politiek stopbord. Wacht 10 seconden
- = Je mag nog maar één voet gebruiken
- = De VS cancelt alle ontwikkelingssamenwerking
- = Het kabinet valt, waardoor gender-beleid wer stilligt
- = Je moet 5 seconden je ogen dicht doen
- = Oei... je mag je handen niet meer gebruiken

Acties die verbonden kunnen worden aan de extra obstakel kaartjes:

- = Je moet 10 seconden je ogen dicht doen
- = Je mag nog maar één voet gebruiken voor 10 seconden
- = Je mag je handen niet meer gebruiken voor 10 seconden
- = Je tegenstander krijgt een extra steun kaartje
- = Je staat voor een stopbord, wacht 10 seconden